

Ferienspiele im Sommer 2020 – unter besonderen Bedingungen

Anregung und Vorschlag für eine gemeinsame Zeit mit Kindern

Das folgende Raster dient als Anregung für die Gestaltung von Ferienspielen für Kinder zwischen 6 und 10 Jahren. Natürlich können Elemente daraus auch für andere Ideen verwendet werden.

Thema: *Kunterbunte Welt* (auf der großen Wiese neben dem Gemeindehaus /der Kirche)

Für 15 Teilnehmende, 5 Teamer*innen und 1 Leitung

Team: Rechtzeitig vorher bereitet das Team inhaltlich alles vor, sucht bzw. kauft Material und macht sich mit den aktuellen Hygienemaßnahmen vertraut.

In der Woche vorher trifft sich das Team und guckt die eingegangenen Anmeldungen durch. Außerdem werden Wege markiert, Wasch- und Desinfektionsrouten geklärt und die letzten inhaltlichen Zuständigkeiten besprochen.

Einen Tag vorher wird alles aufgebaut, Wege und Material kontrolliert und letzte Aufgaben vergeben.

Ein Ferienspieltag unter den gegenwärtigen Hygienebestimmungen darf kein „Freispiel“ ermöglichen und muss komplett durchorganisiert sein. Trotzdem darf es kein „Drill-Camp“ sein. Ziel ist und bleibt mit den Kindern eine gute Zeit zu verbringen. Das gilt in gleichem Maße auch für's Team (Team gut = Kinder gut 😊)
Das Team muss hochleistungsbereit und -fähig sein (in den üblichen Abstufungen).

Zeit	Dauer	Inhalt	Methode	Material
8:00	30	Team trifft und organisiert sich	Orga	s.u.
8:30	30	Ankommen der angemeldeten Kinder, Eintrag in vorbereitete TN-Liste, Orga („Kleiderhaken“ für Wechselklamotten, Lunch-Paket, Getränkeflasche, Bastel-Beutel mit Schere, Kleber, Notfall-Adresse – alles mit Namen versehen)		Liste, 2 Stift Dosen, Tische, Begleiter*innen
9:00	10	Begrüßung mit einem vorgesungenen Lied (darauf kann <i>ich</i> einfach nicht verzichten!)	VORsingen einer Person mit Gitarre; gr. Kreis	Gitarre
9:10	10	Einstieg ins Thema: Geschichte erzählen	Vortrag / Animation	ggf. Bilder
9:20	30	Spiel zum Thema	Spiel	
9:50	60	Malaktion zum Thema	Malen mit Wasserfarben	Vorlagen A2, Wasserfarben auf kl. Tellern, Pinsel, Wasserbecher...
10:50	15	Pause mit Snack aus eigener Box auf dem vorbereiteten Wiesenlager	Essen, Trinken	Lunchbox, Wasserspender
11:05	15	Spiel (warm up)	Spiel	
11:20	60	Bastelaktion	Basteln	Bastelbeutel, div. Zeug auf

				mehreren Tischen
12:20	45	Mittagessen (Suppe aus großem Topf, vorsichtig verteilen)	Essen in Kleingruppen	Suppe, viel Platz und Teller
13:05	15	Spiel (warm up)	Spiel	
13:20	90	Orts-Aktion – eine Erkundungsrallye	Geländespiel in 3 Gruppen	
14:50	15	Gemeinsamer Abschluss, Ankündigungen	Großer Kreis	
15:00		Abholzeit – Spieltische mit Abstand		
15:05	60	Aufräumen durch's Team / Reinigung unterstützt durch Küster*in		
16:05	30	Vorbereiten für nächsten Tag !/?		
16:35		Ende Tag 1 Ca. 400 min für die Kinder (ca. 6,5-7 Std.) und ca. 9 Std. für die Teamer*innen		

Thema: Die Geschichte der **Arche Noah** könnte erzählt werden. Da kommt eine große Not übers Land und Noah erhält den Auftrag die unterschiedlichen (Tier-)Familien zu retten. Da bekommt jede einen eigenen (Schutz-) Raum, damit sich alle untereinander vertragen. Und sie müssen ziemlich lange aushalten und dürfen nicht nach draußen. Irgendwann kommt die Taube mit dem Zweig im Schnabel zurück und weckt die Hoffnung. Dann dauert es noch eine Weile, bis alle endlich wieder an die frische Luft dürfen und unter dem Regenbogen ein tolles Fest feiern.

Parallelen zur Realität gibt es also genug. Diese würde ich aber gar nicht betonen, sondern lediglich als Gerüst verwenden, auf das immer wieder Bezug genommen werden kann. Anknüpfungspunkt können die Elemente (Luft, Wasser, Erde, Feuer) sein.

Spiele dazu fallen euch bestimmt ein.

Malen kann man dazu wunderbar! (siehe Vorschlag aus dem Künstlerkritzeltuch)

Eine Ortsrallye ist nicht gleich offensichtlich, aber gut möglich.

Und der Abschluss unterm Regenbogen kann in voller Breite stattfinden 😊.

Mit dem Thema können auch ein paar Tage gestaltet werden.



Unter dem Boot schwimmen ganz viele Fische! Oder?



Was für ein Gewitter!



